

宇宙真相图破解之(7)

缘分定理

李海深

乍一看还有缘分定理，有点不可思议。前世今生，天缘奇遇，恩恩怨怨，分分合合，这一切貌似缘定三生，科学最终要揭示这些问题。但不要想太美了，该知道的知道，不该知道的不要渴求。知道太早整天跑丈母娘家干活，学业耽误了，事业耽误了，拿什么给人家想要的生活？况且人类的未来还要仰仗你们。所以不要寄望于早知道，要明智地选择该知道。

18 份量

份量一词在前面文章中多次提到，在人们的日常交流中也经常使用。什么是份量？说来话长，这是被遗漏的重要物理量。

18.1 份量的概念

份量的概念都不陌生，比如对同一类物体的掂量，能感觉到足与不足，重的就够份量，轻的就有缺斤少两之嫌。再比如一个人的身份高低，位高权重者说话办事就很有份量，平庸卑微者声嘶力竭也不一定有人理会。份量可泛泛地理解为影响范围或影响力。

1. 份量的定义

按照字典的解释份量有三层意思：①重量。②指所承受的负担。③犹斤两，喻轻重。在实际的语言表达中，份量还体现着一件事物的影响范围或影响力度。因此综合考虑诸多因素，份量引申到物理意义上可表述为：物质具有的质量和占据的空间。

比如一吨黄金的体积为 0.052m^3 ，一吨水的体积为 1m^3 ，差异之大不言而喻。

2. 份量的故事

讲故事、打比方，会使很多抽象问题具体化，便于理解。

1) 某农场由于效益不好员工都另谋职业了，剩下场长和主任因财产分割问题大打出手，场长因份量比主任大，直接将余款、贵金属、设备等拉走，把 100 多亩农田送给主任供其耕种。主任无奈，只好听天由命。

后来城市发展了，开发商与主任联合将农田盖成高楼大厦，目前房价直逼 20 万/平米。主任坐地分得的利益何止当年场长的百倍、千倍、万万倍，场长肠子都悔青了。这就是人算不如天算，份量发生了巨变。

2) 某局长管 1 万人，一次开会可以让全局都知道，他的份量达到一句顶 1 万句。局长下面是处长、科长、组长。到了组长这一级只能管 10 个人，组长的份量小得可怜。显然局长想收拾组长易如反掌，而组长想升迁到局长难如登天。但是，组长通过改变份量也许能一步登天。

在军事上，以少胜多、以弱胜强的经典战役数不胜数，如官渡之战、淝水之战、赤壁之战等，都是份量发生变化的范例。

现实中，为达到个人目的而改变份量的做法举不胜举，最典型的当属造谣。比如某组

长为达目的给局长编造绯闻，一句话就能满城风雨，局长接受调查先被免职，调查完了也许位置已经被人占了。但组长的风险是要承担法律责任，说不定就去坐大牢。

这些只是让大家体悟份量的概念和作用。

3. 份量的物理表述

有了对份量概念的初步了解，份量的物理表述就容易多了。

设物体的质量为 m ，体积为 V 。

1) 密度

密度等于物体的质量除以体积，用符号 ρ 表示，即 $\rho = m/V$ ，是对特定体积内的质量的度量，单位是千克/米³。这是我们很常用的物理量。

2) 份量

份量等于物体的质量乘以体积，用符号 τ (音：鹅 e) 表示，即 $\tau = mV$ ，是对特定物体的质量和体积的综合度量。单位是千克米³ ($\text{kg} \cdot \text{m}^3$)。这是被遗漏的物理量，现在补上。

τ 的寓意像个称勾，够不够份量挂上去称一下就知道了。

18.2 份量的平衡

凡事给出个来龙去脉，免得别人猜来猜去。减少争议。

1. 力矩到“质矩”

图 18.1 是平衡的杠杆， $m_1 g r_1 = m_2 g r_2$ ，两边约去重力加速度 g 后变成 $m_1 r_1 = m_2 r_2$ 。

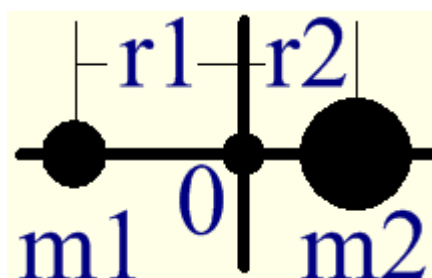


图 18.1 平衡杠杆

模仿力矩的叫法，把 $m_1 r_1$ 和 $m_2 r_2$ 叫做“质矩”。力矩所指的是静止平衡系统，质矩也是静止平衡系统。图 18.1 看作质矩平衡系统时，0 为质量中心（平衡点）， r_1 和 r_2 为质臂，质矩就等于质量乘以质臂，两边质矩相等时系统平衡。质矩用公式表示为：

$\tau = mr$ 。 τ ：音雌 ci，在此就表示质矩； m 为质量， r 为质臂。

2. 解析球形物体

把一个球形物体放在天平坐标系的中心，如图 18.2 所示，球心与天心重合。

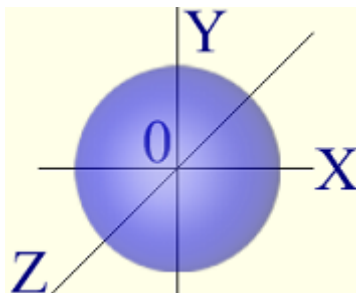
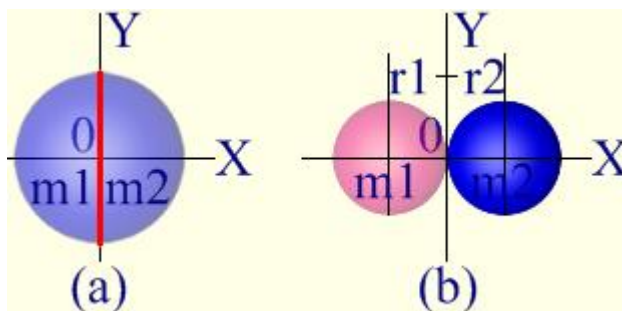


图 18.2 天平坐标上的球形物体

球形物体实际上是理想物体，密度是均匀的。在这种理想前提下，图 18.2 处于静止

平衡状态。无论是天平面、春秋面、冬夏面，还是其他天轴面，都能将球分割成均等的两个半球，如图 18.3(a)所示。将(a)的 m_1 半球和 m_2 半球等效为两个球体，如图(b)中的 m_1 球和 m_2 球。显然 $m_1 r_1 = m_2 r_2$ 。



(a) 一球分为两个半球 (b) 等效为两个球体

图 18.3 等分球体

3. 解析任意物体

这里的任意物体主要指不均匀、不规则的物体，如图 18.4 所示，质心与天心 0 重合。

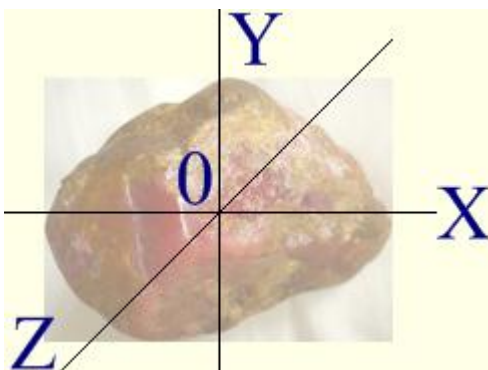
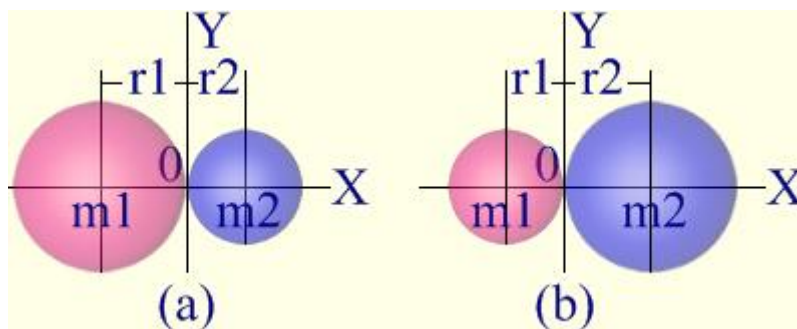


图 18.4 任意物体的平衡状态

这种状况也能保证静止平衡。但是，沿天平面、春秋面或冬夏面分割后，不能保证两部分的质量和体积都相等。不过沿天轴面分割后，总能找到一对质量相等、体积也相等的两个半球。任意形状的物体分割后，仍然等效为两个球体，如图 18.5(a)和(b)所示。



(a) 不均等的情形之一 (b) 不均等的情形之二

图 18.5 任意形状等效为球体

18.3 几种平衡的含义

现实生活中，人们经常用到几种物理平衡，只可惜没能引起重视。比如对物体品质的综合评价：份量多少，品相好坏，品位优劣等。

在图 18.1 所示的质矩平衡系统中，以 m_1 和 m_2 的质量中心为圆心，以 r_1 和 r_2 为半

径画两个球，如图 18.6 所示，球与球之间是相切的。我们依此来研究三种平衡系统，也是与日常生活息息相关的。

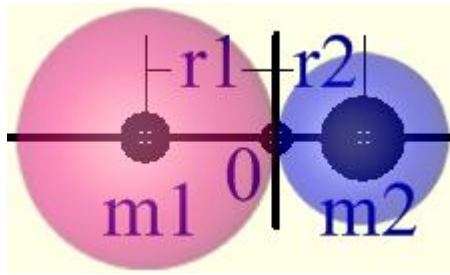


图 18.6 平衡系统

1. 第一种平衡

第一种平衡就是质矩平衡。质矩就是依照图 18.1 得出的 $\varphi = mr$ ，质矩平衡即是 $m_1 r_1 = m_2 r_2$ ，与图 18.6 相同。

将 $\varphi = m_1 r_1 = m_2 r_2$ ，改成 $m_1 / r_2 = m_2 / r_1$ ，这个意义是，质量 m_1 相对于给定参考 r_2 的均匀程度，或质量 m_2 相对于给定参考 r_1 的均匀程度，而 $m_1 r_1$ 和 $m_2 r_2$ 是这种现象的物理表达。人们经常所说的品位就是这个概念，品位高低、品位优劣是衡量一根棍棒的物理依据。比如外观相当的木棒和铁棒，铁棒的品位 mr 高于木棒。

2. 第二种平衡

将 $m_1 r_1 = m_2 r_2$ 关联到面积上，形成质量乘以面积的平衡，这个要注意与质矩平衡的本质区别： $m_1 \times \pi (r_1)^2 = m_2 \times \pi (r_2)^2$ 。改变这个式子为 $m_1 / (r_2)^2 = m_2 / (r_1)^2$ ，这是对物体品相的物理描述。即质量 m_1 相对于给定参考 $(r_2)^2$ 的均匀程度或质密状况，其他雷同。通过品相可以快速定性物体的品质，如黄金、文物等。如果感觉很抽象，可暂时理解为这是人为规定的。

品相用 ρ （音 ming 或 mo）表示， $\rho = mS$ ， S 为面积。有没有面子就看它了。

3. 第三种平衡

第三种平衡就是份量平衡。将 $m_1 r_1 = m_2 r_2$ 关联到球的体积上，形成质量乘以体积的平衡。 $m_1 \times (4/3) \pi (r_1)^3 = m_2 \times (4/3) \pi (r_2)^3$ 。改变形式为 $m_1 / (r_2)^3 = m_2 / (r_1)^3$ ，这是对物体份量的描述。即质量 m_1 相对于给定参考 $(r_2)^3$ 的均匀程度质密状况。份量平衡可用在判定物体的真假、丰歉等方面，避免以次充优、缺斤少两。

4. 特别说明

1) 图 18.6 作为一个整体系统，两个球体不能断开，必须相切。

2) 三种平衡都能反映系统状态，但半径 r 是不同的，不要混淆。

3) 只有在 $m_1 = m_2$ 时， r_1 和 r_2 才相等。

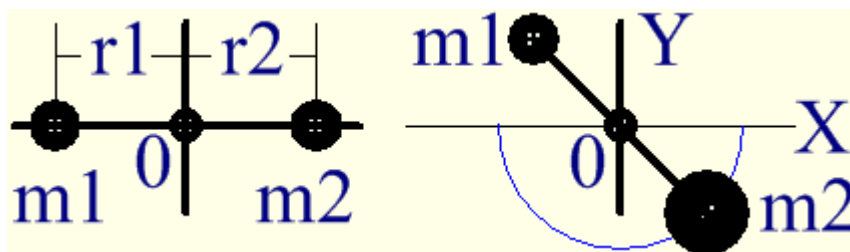
4) 令 $m_1 = km_2$ ，则 $k = m_1 / m_2$ ； $m_1 r_1 = m_2 r_2$ 可改成 $km_2 r_1 = m_2 r_2$ ， $kr_1 = r_2$ ，两边平方和立方可得 r^2 和 r^3 ，但要注意与 $k = m_1 / m_2$ 的关系。

5) 这三种平衡应用在不同场合各有千秋，但在特定条件下都能反映一种事物，如密度均匀的物体。

相对来说， $\varphi = mr$ 是最简单的量纲表述，在平衡系统中应用也最多，其他平衡系统都能通过它来体现。

18.4 运动平衡

运动平衡概念前面文章已经说明，这里只谈具体。因理想球体现实中并不存在，故上述的三种静止平衡只限于理想状态，事实上所有平衡都是运动平衡。在谈及周期性运动的本质时已经知道，无法实现的静止平衡，通过周期运动来达到平衡的目的。最直观易懂的就是单摆和复摆运动，可简单理解为分时平衡两个空间，使总空间之份量保持不变。如图 18.7(b) 所示。(a) 为 $m_1=m_2$ 时的静止平衡。



(a) 杠杆平衡 (b) 复摆 (&单摆)

图 18.7 静止平衡和运动平衡

(a) 为 $m_1=m_2$ 、 $r_1=r_2$ 时的静止平衡。当 m_2 变大后可改变 r_2 使 $m_1r_1=m_2r_2$ ，来维系静止平衡，如图 18.1 所示。也可不改变 r_2 ，用时间来分割份量所占的空间来解决，如(b)的运动平衡，即空间沿春秋面一分为二，分时占有。这个可用动能定理 $(1/2)mv^2$ 以及爱因斯坦所说的时间和空间的关系来解释。

1. 相关质矩

质矩也可以说品位了， $\varphi=mr$ 。当静止的质矩平衡被打破以后，可由图 18.7(b) 的运动平衡取代。请参考单摆和复摆运动中周期 T 的含义。把公式 $\varphi=m_1r_1=m_2r_2$ 两边除以周期 T ，得到 $\varphi/T=(m_1r_1)/T=(m_2r_2)/T$ ，由单位算法得知，这就是动量 P ，表征了系统中物体的运动状态。

2. 相关品相

品相 $\eta=mS$ ，表征物体的质量相对于给定参考的质密状况。把 $\varphi/T=(mr)/T$ 两边平方得到， $(\varphi/T) \times (\varphi/T)=m \times m(r/T)^2$ ，根据单位算法得知这个式子的意义是，动量 \times 动量 = 质量 \times 能量。

尴尬了我的哥，质量 \times 能量是什么鬼玩意啊！那我告诉你它的严重性，这个秘密若早被永动机患者知道了，他会用理论来“推翻”能量守恒，而且还拿他没办法。

由 $(\varphi/T) \times (\varphi/T)=m \times m(r/T)^2$ 知，动量 \times 动量能反映两个维度上的某一物理量，而质量 \times 质量怎么解读啊？这是科学家们的无奈，也是他们的聪明。本节 4 条 4) 款的 $k=m_1/m_2$ 和 $kr_1=r_2$ 就是为了解决这个问题。

为了表征两个纬度上的动量 \times 动量，可以把一个物体一分为二，这就出现了质量 \times 质量的问题，而质量只能相加，相加的结果和相乘的结果大相径庭，数学和物理都不会答应。若只用一个物体在两个维度上的动量相乘，虽然避开了质量相加，但仍要解决质量 \times 质量问题。幸好能量守恒降伏了动量 \times 动量，也就明确了质量 \times 质量。

当遇到了质量 \times 质量，实际上是质量 \times 质量，运算的结果就成了数量 \times 数量（单位：质量单位的 N 次方）。物理学家们想表达的意思，已经把质量单位的 N 次方默认

(或约定)为质量单位——千克了。为了不至出错,上面用到了 $k=m_1/m_2$ 和 $kr_1=r_2$,这也是为了避开尴尬。 $k=m_1/m_2$ 可以留下数量;消掉单位,与 N 次方无关。然后人为加上一个单位。我们只用类似 $kr_1=r_2$ 进行运算,最后记着加上那个质量单位就可以了。由此动量 \times 动量=质量 \times 能量就名正言顺地成为能量了,而且能量守恒再也无法动摇!不过宇宙真相图对能量守恒的证明,已经使之从定律铁定为定理,谁也别想推翻了!

在相对性原则中,能量中的质量必须平方,单位只含一个千克,这样就绝对正确了。

3. 相关份量

将 $\varphi/T=(mr)/T$ 两边立方得到, $(\varphi/T)^3=m^3(r/T)^3$, 结合 2 条“相关品相”的分析,很容易理解份量的动态变化,即在三个纬度对动量相乘的表征。首先份量的本质关联为质量(数量)的立方,然后单位为千克米³。份量定义为物体的质量乘以体积,即 $\varphi=mV$, 在平衡系统中别忘了质量的立方,在动态系统中亦如此。

根据以上思路,有人可能会预感到物理学中的非线性定律,面临正名。我无话可说。

18.5 综合说明

回顾 18.3 节的三种平衡,我相信会豁然开朗了。结合图 18.6 加以说明。

1. 静态情况

1) $\varphi=mr=m_1r_1=m_2r_2$, 质矩或品位是基础,由数理保证不可动摇。单位:千克米。

2) 将 $m_1r_1=m_2r_2$ 两边平方,导出品相 $\varphi=mS$, 面积 φ 米²。单位:千克米²。

3) 将 $m_1r_1=m_2r_2$ 两边立方,导出份量 $\varphi=mV$, 体积 φ 米³。单位:千克米³。

4) 知道了质量在平衡系统中的运算涵义,就可以统一使用图 18.6 中的 r_1 和 r_2 了。以 r_1 和 r_2 为半径的两个球永远相切于平衡点,且不能断开!

5) 可以约定统一使用: $\varphi=mr$, $\varphi=mr^2$, $\varphi=mr^3$ 。

2. 动态情况

1) 将 $m_1r_1=m_2r_2$ 两边除以周期 T,使静态质矩 φ 变为动态,即 $m_1r_1/T=m_2r_2/T$ 这是动态质矩的基础,数理保证不可动摇。单位和意义同动量(千克米/秒)。

2) 将 $m_1r_1/T=m_2r_2/T$ 两边平方,导出能量。单位:焦耳(千克米²/秒²)。

3) 将 $m_1r_1/T=m_2r_2/T$ 两边立方,导出份量(不妨把动态份量也叫份量,以后根据使用情况再定,或暂时叫物量)。单位:存在(暂定)(千克米³/秒³)。

真相图已经证明,三维是最高纬度,一切存在不可逾越份量(物量)!

3. 应用举例

当我们用品位(质矩)或动量找回本真以后,就可以应用于现实了。

开普勒第三定律 $a^3/T^2=k$ 是个经验理论,现在用份量定理给予正名。

从公式中可以看出,在三维空间上出现了二维时间,这显然存在解释上的麻烦。开氏三律的正确意义,必须是周期 T 等效为一个单位作为前提,原单位保持不变,数值是正确的。

把公式变形为 $k=a^3/T^2=a^3/(T \times T^2)$, 运算完结果后加上原单位就可以了。或者令 $a/T=J$, 计算 J 的立方,然后加上原单位。原单位的表达是米³/秒²。

19 缘分

缘分是宗教术语,意指人或事物之间存在某种联系。由真相图知,宇宙中的一切都是

相互联系的，我们把彼此之间的联系叫做缘分。缘分遵循的物理规则叫缘分定理。

19.1 缘分的物理规则

凡事上升到物理规则，就要真真切切地讲科学了，放弃那些云里雾里的虚言妄语。

1. 缘分所指

春花秋月何时了，爱恨情仇知多少。

小楼昨夜又东风，雄鸡今晨复报晓。

天地悠悠眼前事，来生茫茫熟能料。

缘聚缘散缘如水，潮起潮落潮自嘲。

关于缘分，放下手头的所有事都写不完，东拼西凑一首诗，感悟一下缘分之意。

2. 基本规则

如果把推演份量的整个过程，包含静态公式和动态公式叫做份量定理，那么缘分定理也是这个事实。

当人们遇到千头万绪的生活，为什么剪不断理还乱，从物理学上只能解释为无法割舍的联系，联系的形式也是缘分的形式。

把推演份量的静态公式和动态公式合在一起就有6个，可以按编号区分，也可以只按基本的运算，毕竟有了基本的其他的就可以运算出来了。我们根据缘分的意义和物理学的性质，把最基本的 $\omega = mr$ 在平衡系统中的 $\omega_1 = \omega_2$ ，即 $m_1 r_1 = m_2 r_2$ 叫做缘分定理。根据惯例这实质上是质矩守恒定理、品位守恒定理或缘分守恒定理。把 $\omega = mr$ 两边除以周期 T 就变成动态品位了，等同于物理学中的动量。由此也可以把缘分定理分为缘分静态定理和缘分动态定理。其实静态和动态都是相对的，即使不分，人类的语言天赋也完全可以根据意境自动识别。顺便说一下， ω 的象形意义既有男的一部分，又有女的一部分，男女在一起取缘分之意。 ω 的读音是雌 ci 。

把图18.1和图18.6合在一起并加以处理，变成图19.1的简化样子，更直白和容易交流。

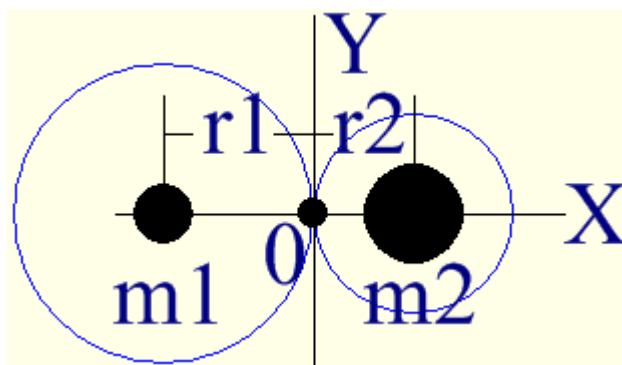


图 19.1 缘分守恒图

几点说明。

1) 图中两个圆（球）永远相切于平衡点0，不能断开！

2) 之所以用球体，是因为趋圆质性决定的，万事万物皆如此，请参看《破解之(6)》的相关内容。另外知道了球的半径，球的面积、体积、中心都知道了，充分体现着几何中的点、线、面、体。

3) ω_1 和 ω_2 在保持平衡状态下的变化，即是 $m_1r_1=m_2r_2$ 前提下的变化。这是只沿 X 轴的一维情况，类似于平衡杠杆。

4) 在二维情况下，可用圆的面积计算。也可用球的表面积计算，但要重新约定。

5) 在三维现实中，可用球的体积来计算。

6) 以上是静止平衡系统，理想化的，现实中的圆是通过全方位运动得到的，因此必须由周期运动来达到平衡的目的。将上述情况两边除以周期 T 就变成运动平衡了。运动平衡的规则与 18.5 节 2 条的动态情况相同。

① 一维情况，沿 X 轴的左右运动。

② 二维情况，在天平面里的圆周运动。

③ 三维情况，全方位的圆周运动，X 轴、Y 轴、Z 轴周期性的顺转和逆转。

一般情况下，质量是稳定的，要想保持平衡通过改变半径 r 很容易实现，动态下可视为改变了速度。

19.2 缘分定理的现实意义

实际上，我们分析来分析去的，都是为解决现实问题，本来已经针对现实问题了。这一节以实例为主，结合上面的公式，自行品味一下其中奥妙。

1. 和谐的爱情舞蹈



图 19.2 舞蹈平衡

若能下载类似视频，并配以《梁祝》等乐曲效果更好，慢慢体味图 19.1 的含义。

2. 岌岌可危的平衡



图 19.3 逐步失衡的系统

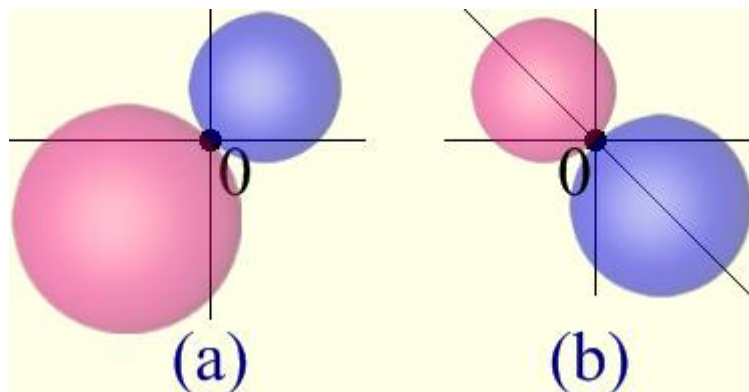
个性、误解、无奈发展到吵架、打架，行为逐渐趋于突变，最终被新的平衡取代。

3. 缘分的普遍性

既然物理上已经确定，宇宙中的一切都是相互联系的，那么缘分也就针对所有了，只存在疏密程度的不同。

1) 缘分的稳定范围

在一定范围内，缘分是一个稳定系统。用图 19.4 的复摆运动加以说明。



(a) 粉色球在下面的摆动 (b) 蓝色球在下面的摆动

图 19.4 缘分的复摆运动图示

把两个“缘分球”比作质量不同的两个球体，质量大的在下面摆动，质量小的在上面从动，0 为悬挂点（平衡点）。图 19.4 是临界翻转的样子。有人可能意识到了 (a) 和 (b) 为什么不一样。

(a) 的形成条件是，粉色球大到总量（粉色球+蓝色球）的约 53.5%。之后粉色球逐渐减小，蓝色球逐渐变大。当粉色球小到总量的约 46.5% 时开始翻转，变成 (b)，蓝色球逐渐减小，粉色球逐渐变大，大到 53.5% 时又翻转变成 (a)。

出现这种 53.5% 和 46.5% 的不平等翻转条件，很像自动化设计中的滞后设置，但它是由于物真空和静真空相对于绝对物质的比例造成的，是真相图决定的。请参考《证明》或《破解之(1)》的关联部分。

这就是缘分的翻转条件，也即稳定范围。这种现象在自然界比比皆是。比如男女双方在生活中总会出现女弱于男或女强于男的情况，理智地处理好了就会使婚姻地久天长，否则甚或分道扬镳。

雌雄的天然差别就是这个原因，并不一定是一方故意的。相对于人类来说由于从小到大的教育存在取向性和社会性，有可能导致弱者迷失方向，造成被人利用了还给人家数钱的亲痛仇快之悲剧。因此，成功男人的背后站着一个人支持他的女人，很少有人真正理解。

2) 缘分相对于所有

尽管缘分有一定的稳定范围，但一事物与宇宙中的任何事物都有缘分勾连，只是深度不同。用上面的图示可以感觉到有缘事件的相互依赖、环绕，但本质上还是物理连接。

在《破解之(6)》中知道了椭圆运动是所有系统的存在形式，并通过日地运行总结出“相对于系统中心，正转转，倒转转；前滚翻，后滚翻”，其实这是普适的。比如地球与任意遥远的天体之间用缘分定理来解读，都存在“正转转，倒转转；前滚翻，后滚翻”的平衡关系，虽然形式上不像日地运行那么直观，速度也差异很大，但缘分守恒的原则不会改变，你完全可以用缘分定理处理它。

任意小的物质与任意远的物质之间，都存在缘分守恒关系，无一例外。

4. 天体运行之缘分

《破解之(6)》主要讲了天体运行真相，现在用缘分定理分析之。以日地运行为例。

图 19.5 是参考图，因不太好画，只画了个典型。说明一下。地球一年四季和太阳的份量保持相等，且始终紧贴于日地质量中心，只有在春分和秋分时与天心相交。图中圆的大小都在变化，且一直保持 $m_1r_1=m_2r_2$ 的平衡状态，图示为远日点和近日点的位置，注意太阳的份量也在变化中，图中只画了一个圆代表。

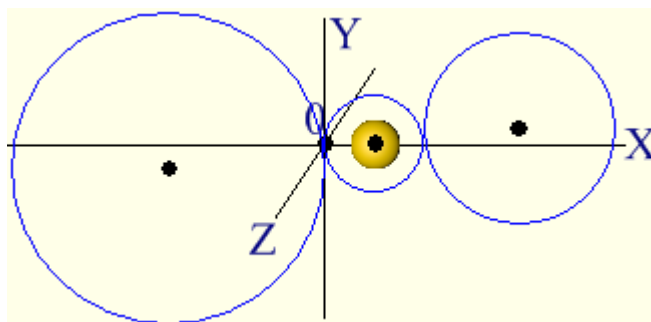


图 19.5 日地缘分参考图

假如宇宙中只有地球和太阳，太阳完了变地球，地球成太阳，无限循环。这种运行机理是宇宙空间的挤压变成抽吸，然后抽吸又变成挤压的过程，完全是真相图的结构造成的，请多参考前面的证明文章，否则不太好理解。归结到人类的认识中就是物理意义的缘分运作。

不管是份量还是缘分，那些推导过程及公式，可以验证一切定律的对和错。

作者笔名：玫子（某公司总工）

邮箱：505126065@qq.com